



Amandine Clutier

amandine@clutier.fr
amandine.clutier.fr
06 33 54 92 58
Permis B

Je suis UX/UI Designer le jour et escrimeuse de spectacle la nuit. Je prend part à des combats chorégraphiés à l'épée médiévale et renaissance. Passionnée d'images, de couleurs et d'histoires, je pratique la photographie. Je conçois et couds également des vêtements, accessoires et costumes.



UX/UI DESIGNER

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

UX/UI Designer - L'avertY. Recueil des données et besoins utilisateurs, création des persona et parcours utilisateurs, conception des wireframes et prototypes, tests utilisateur et livraison des maquettes finales de la plateforme L'avertY.
Mars 2021 - aujourd'hui

UX Designer - Eteon. Recueil des besoins utilisateurs et conception des wireframes et maquettes du back-office du site eteon.io. CDD - Février 2021

Webdesigner- Keria. Conception et réalisation de page web des marques Laurie Lumière et Monteleone. Création et gestion de Newsletter (sous Dartagnan et Active Trail). Retouche et montage de photos. Intégration HTML CSS en responsive design.
CDI - septembre 2019 - décembre 2020

Infographiste - King-Jouet. Création de visuels pour king-jouet.com et les réseaux sociaux. Intégration HTML CSS en responsive design de pages marques et événements. Création de visuels produits. CDI - 2017 - sept. 2019

Infographiste - UMIJ Impact Le Bon Plan. Élaboration de projet web avec des clients issus de l'IAE. Conception, ergonomie, développement et formation à l'utilisation.
CDDI - 2015

FORMATIONS

Certification UX/UI Design - Ergonomie des interfaces - Usabilis 2021

Licence Pro Activites et Techniques de Communication. IUT du Havre (76) - 2014

DUT Services et Reseaux de Communication. IUT de Chambéry (73) - 2012

EXPERIENCES PERSONNELLES

Encadrement de groupes de jeunes - au sein de Scouts et Guides de France. Gestion et animation de l'équipe d'encadrement. Suivi et évaluation de stagiaires BAFA - 2010 à 2016

Suivi de cours de dessin de modèle vivant - Ecole Supérieure d'Art et Design de Grenoble - 2008 - 2013

COMPÉTENCES

UX

Concevoir une **expérience utilisateur**
Recueillir les besoins utilisateurs
Créer un **design système**
Animer des **ateliers de conception** :
Persona, OOUX, Wireframes...
Interviews utilisateurs
Concevoir et animer des **tests utilisateur**

UI

SuivAdobe CC, **XD, Photoshop, Illustrator, InDesign** et **Lightroom**
Photographie et traitement de l'image
Concevoir un **logo**
Créer une **charte graphique**
Concevoir des **icônes**

CODE

Coder en **HTML5** et **CSS3**
Utiliser des framework CSS **Bootstrap, Bluma**

AUTRE

Utiliser les CMS **Wordpress Magento** et **Prestaphop**
Intégration d'e-mailing avec **Dartagnan**
Anglais technic et conversation